



**EN:** This Datasheet/Document is presented by the manufacturer.

Please visit our website for pricing and availability at [www.hestore.hu](http://www.hestore.hu).

# 4IN1-ERGO-TETRIS

4 az 1-ben retro játékkonzol építőkészlet, Tetris / Snake / Racing / Plane, ergonomikus dizájn  
hstore no.:100.445.81



## Specifikációk:

Tápfeszültség: 5V DC (USB tápkábel)  
Üzemi hőmérséklet: -40...85°C  
Üzemi páratartalom: 5...85%RH  
Méret (összeszerelve): 135 x 95 x 25mm

## Funkciók:

A mellékelt USB-s tápkábelt egy 5V-os tápegységhez, vagy PC-hez csatlakoztatva a jobb oldalt található ON-OFF kapcsolóval kapcsolható be a konzol.

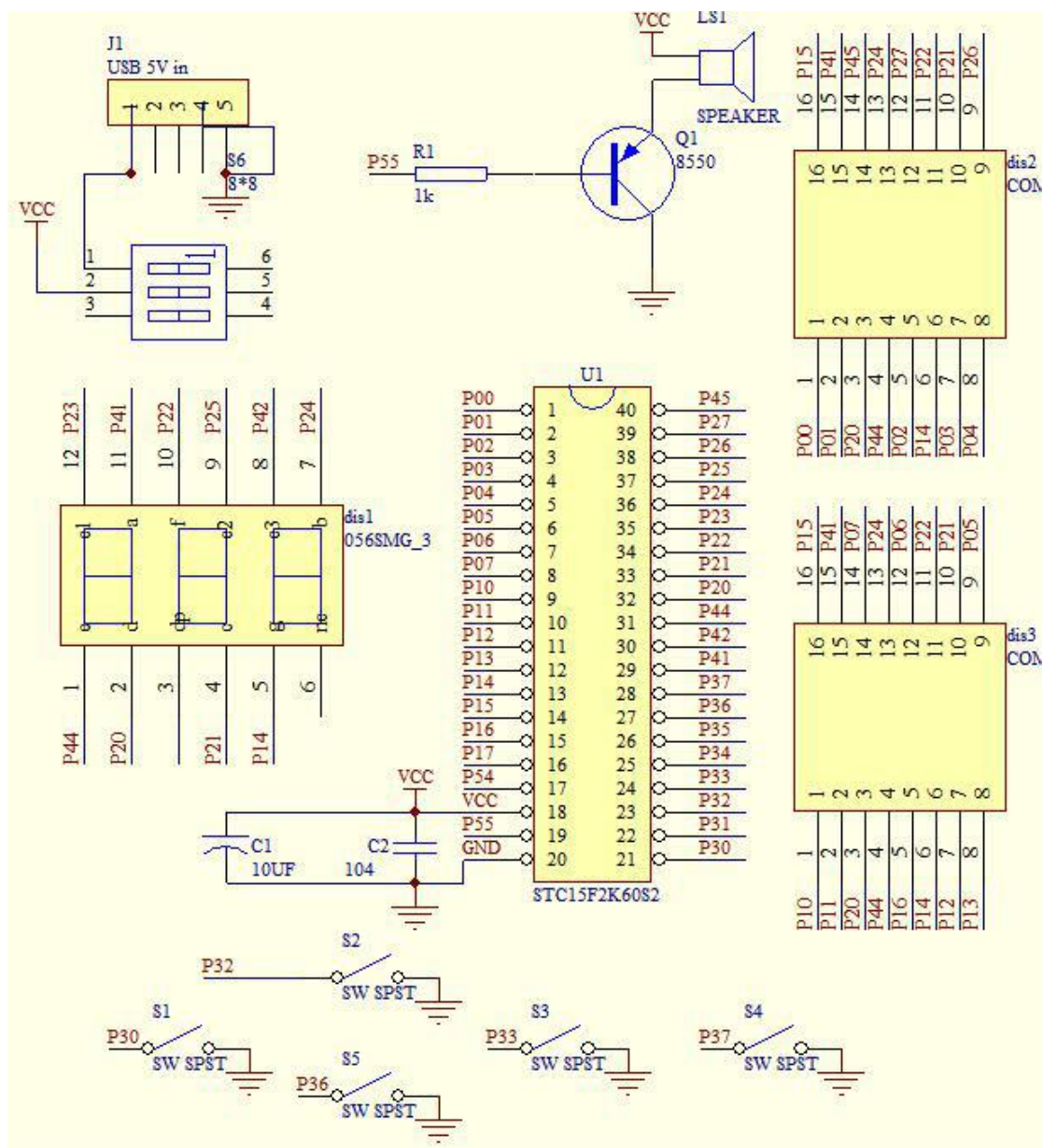
A jobbra és balra gombokkal lépkedhetsz a menüben.

A menü sorrendje: 1: Tetris - 2: Snake - 3: Race - 4: Plane - Fényerő beállítás - Hang be és kikapcsolás.

Az "OK" gombbal indíthatod el a kiválasztott játékot. A Fényerő beállítás menüpontban a Fel és Le gombokkal állíthatod a fényerőt, a Hang beállítás menüpontban pedig az "OK" gombbal tudod be vagy kikapcsolni a hangot.

|    | Megnevezés                              | PCB Jelölés | Paraméter   | Db |
|----|-----------------------------------------|-------------|-------------|----|
| 1  | Ellenállás                              | R1          | 1 vagy 2KΩ  | 1  |
| 2  | Hangjelző                               | LS1         |             | 1  |
| 3  | S8550 Tranzisztor                       | Q1          | TO-92       | 1  |
| 4  | Kapcsoló                                | S6          |             | 1  |
| 5  | DC aljzat                               | DC5.0       |             | 1  |
| 6  | STC15W2K48S2                            | U1          | DIP-40      | 1  |
| 7  | IC foglalat                             | U1          | DIP-40      | 1  |
| 8  | 8x8 közös anódú Dot Matrix LED kijelző  | dis2,dis3   | Piros       | 2  |
| 9  | 0.56" közös katódú 7 szegmenses kijelző | dis1        | Piros       | 1  |
| 10 | Nyomógomb                               | S1-S5       | 12x12x5mm   | 5  |
| 11 | Nyomógomb sapka                         | S1-S5       | Kék         | 5  |
| 12 | Kerámia kondenzátor                     | C2,C4       | 100nF (104) | 1  |
| 13 | Elektrolit kondenzátor                  | C1          | 10uF        | 1  |
| 14 | Akril hátlap                            |             |             | 1  |
| 15 | Műanyag távtartó                        |             | M3x10mm     | 4  |
| 16 | Műanyag csavar                          |             | M3x6mm      | 8  |
| 17 | PCB                                     |             |             | 1  |

## Kapcsolási rajz



## Tippek:

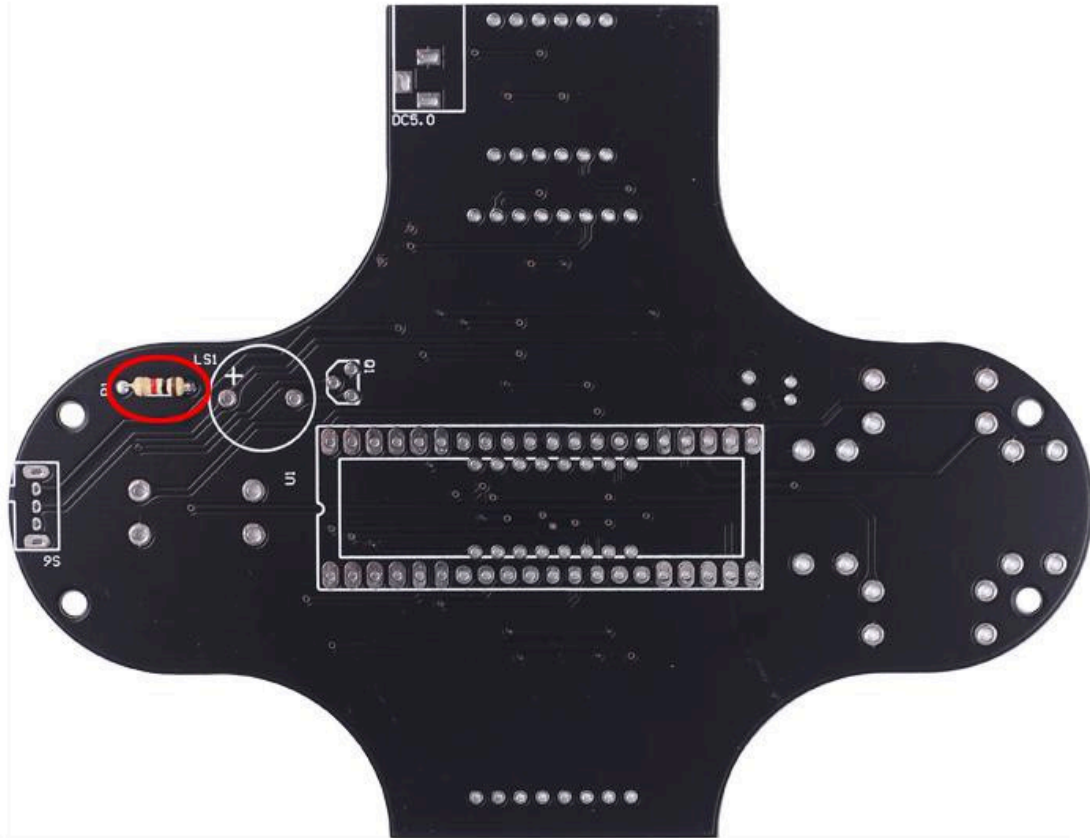
1. Az összeszereléshez szükséges eszközök:

Forrasztópáka min.50W  
 Forrasztóórn  
 Csípőfogó  
 Csipesz  
 Philips csavarhúzó

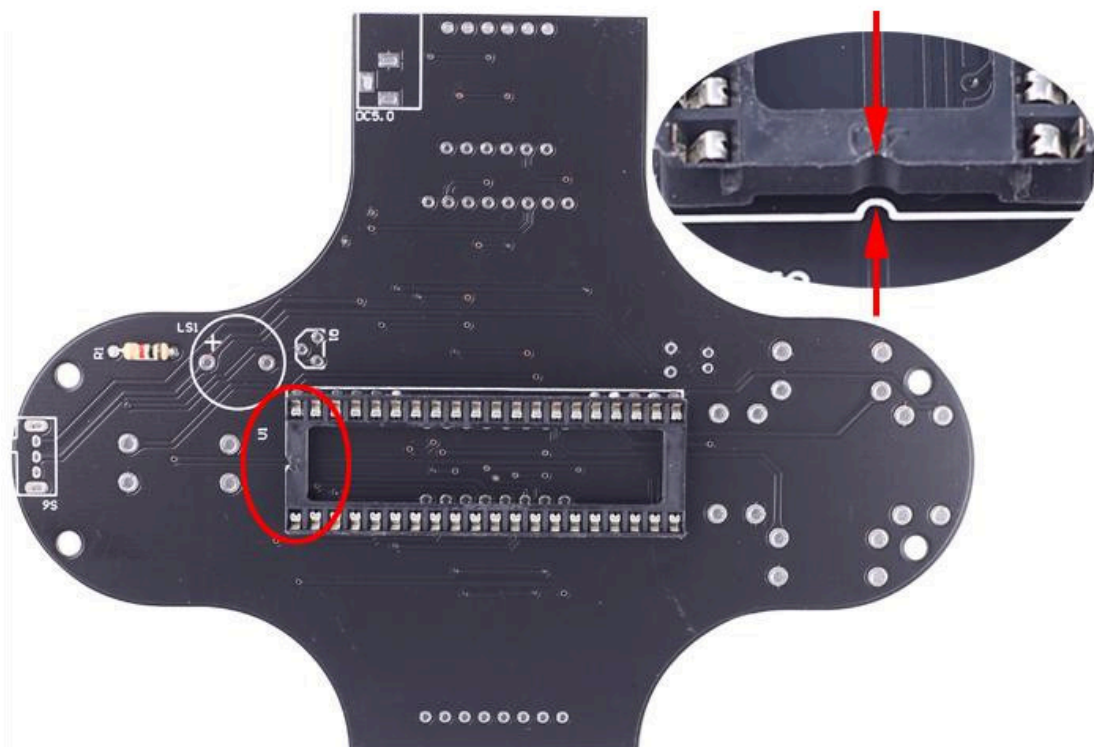
2. A forrasztópáka hosszú ideig (1,0 másodpercig) nem érheti az alkatrészeket, különben károsítja azokat.
3. Ügyelj az alkatrészek polaritására.
4. Vigyázz, hogy ne okozz rövidzárlatot ónpacával, vagy az alkatrészlábak összeérintésével.
5. Győződj meg arról, hogy minden alkatrész a megfelelő irányban és a megfelelő helyen van.
6. Az elektronikus alkatrészek beszerelésekor célszerű lehet antisztatikus kesztyűt vagy antisztatikus csuklópántot viselni.

## Összeszerelési útmutató:

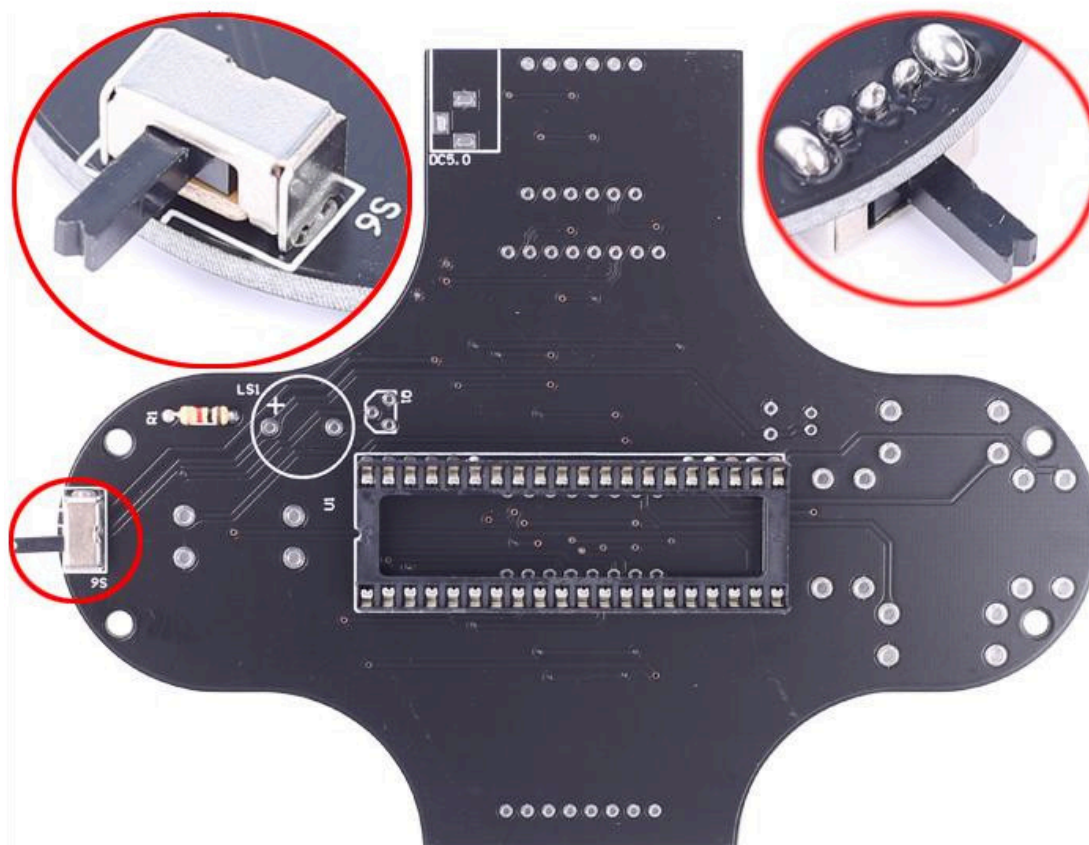
1: Ültesd a csomagban kapott 1 vagy 2K $\Omega$ -os ellenállást az R1 pozícióba. Ez az ellenállás fogja meghatározni a konzol hangerejét. Minél nagyobb ellenállást ültetsz be, annál halkabban fog szólni a hangjelző. Hogy ne legyen zavaróan hangos a játék, érdemes lehet pl.: 100K $\Omega$ -os ellenállást ültetni az R1 pozícióba.



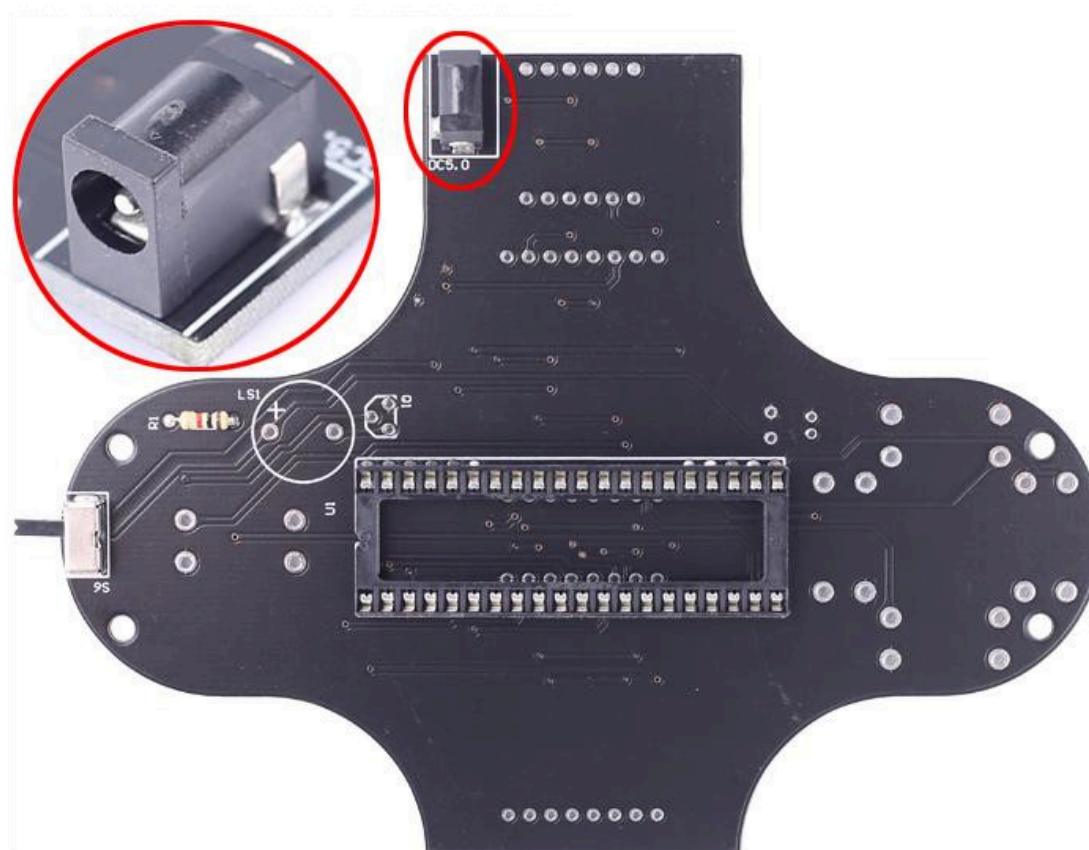
2: Forraszd be a DIP-40 IC aljat az U1 pozícióba. Az IC-aljzat egyik végén és a PCB szitán is található egy hézagjelzés, ami az IC-aljzat beépítési irányának meghatározására szolgál.



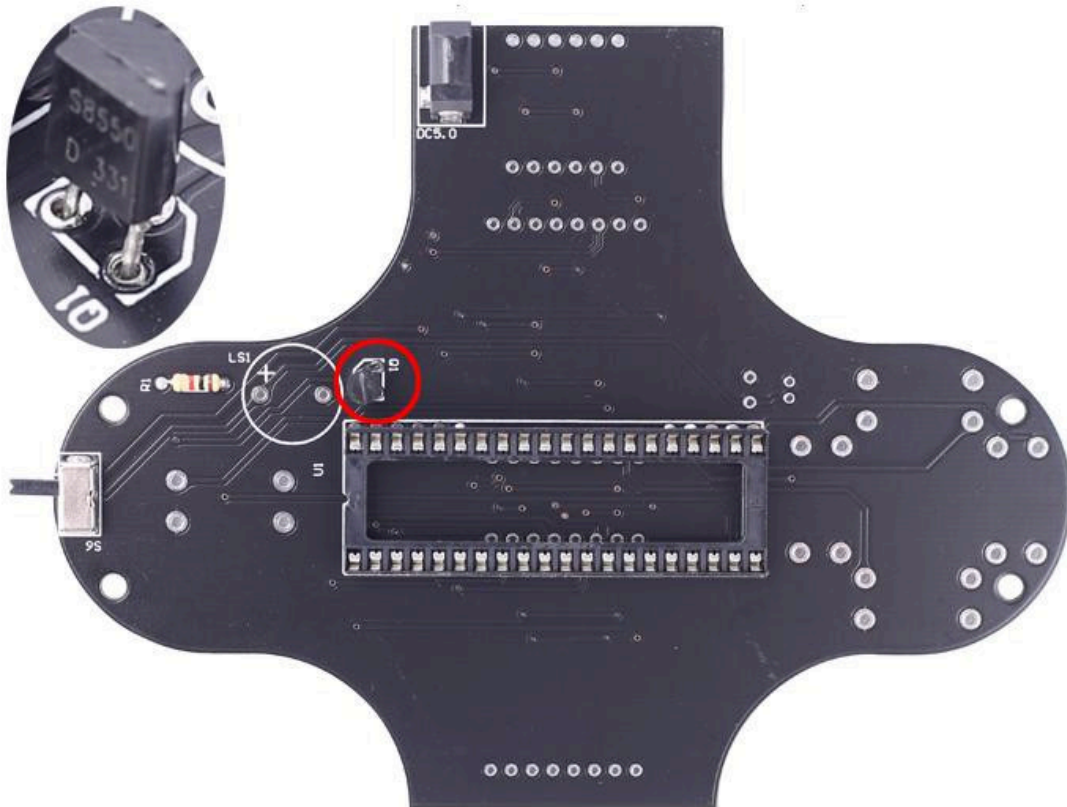
3: Forraszd a kapcsolót az S6-ra.



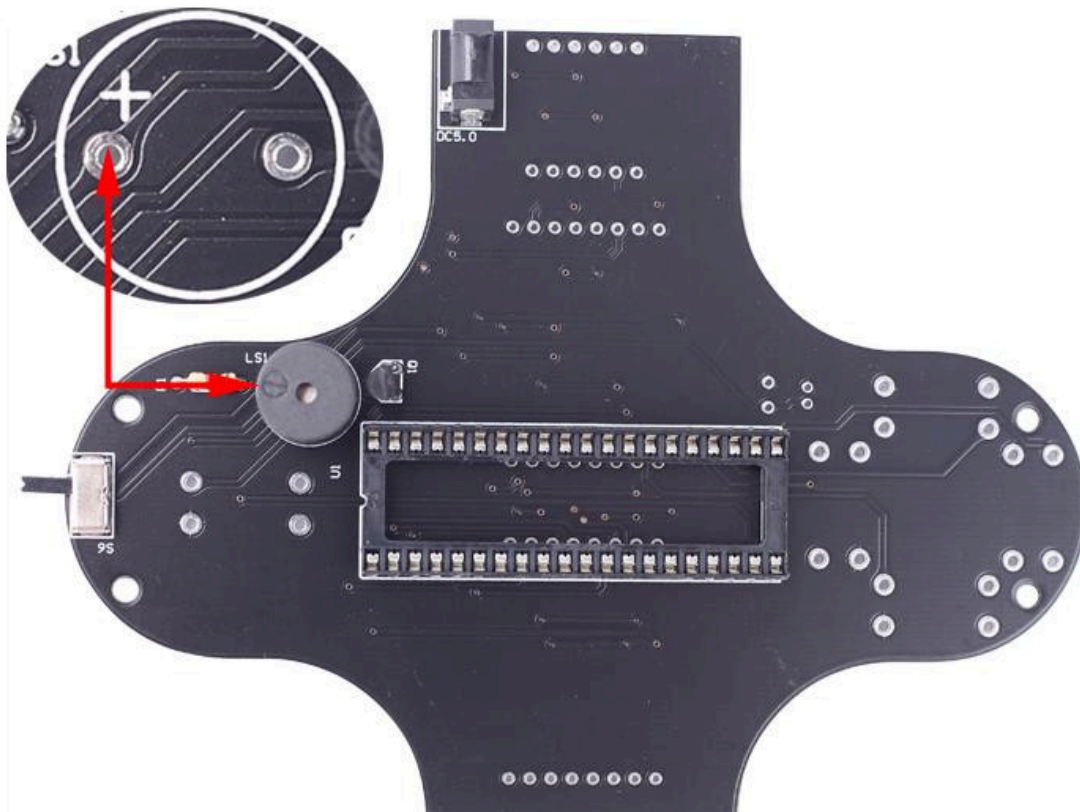
4: Forraszd a DC aljzatot a DC5.0-ra.



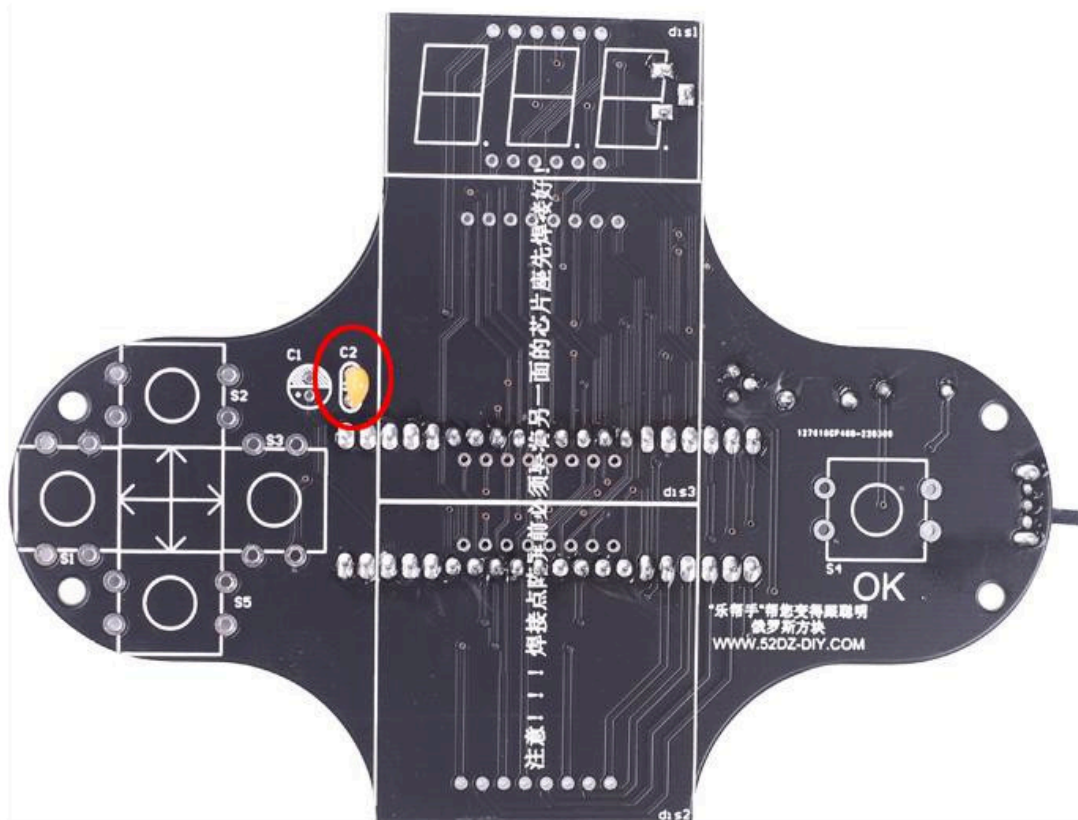
5: Forraszd a TO-92 tokozású S8550 tranzisztort a Q1 pozícióba. Ügyelj a beültetési irányra. A PCB-n lévő ív megfelel az alkatrész ívének.



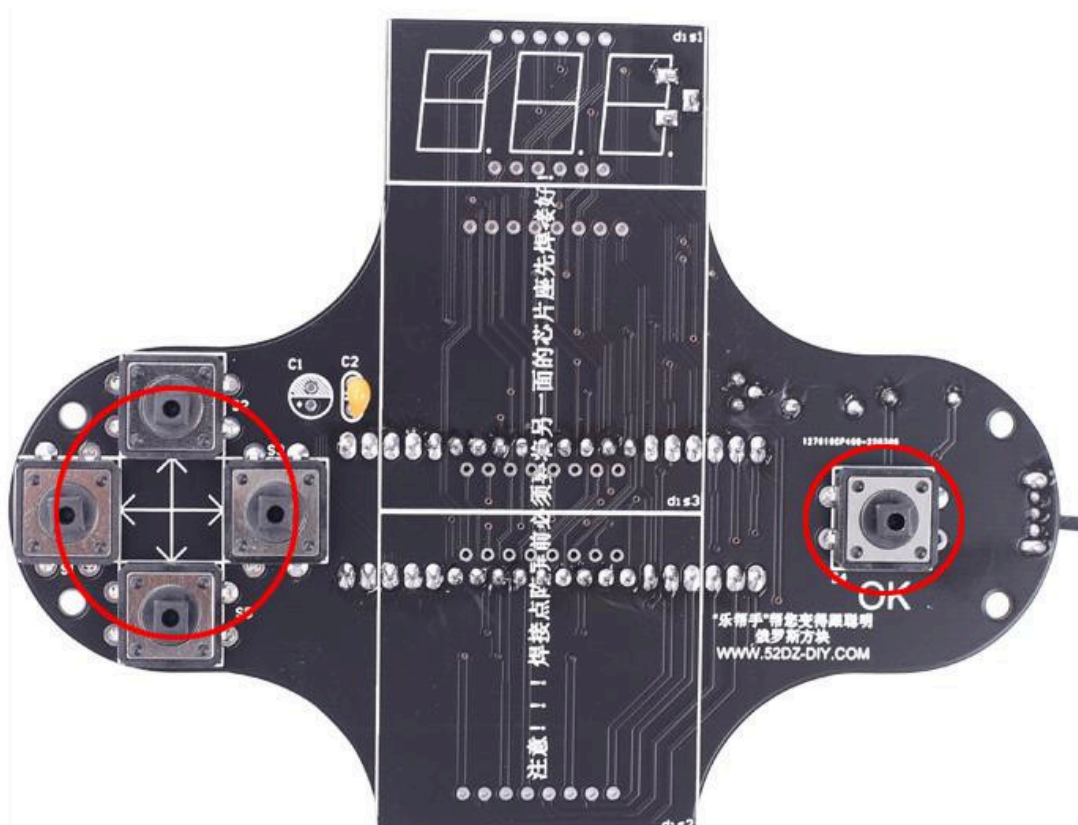
6: Forraszd a hangjelzőt az LS1-be. Ügyelj a megfelelő polaritásra.



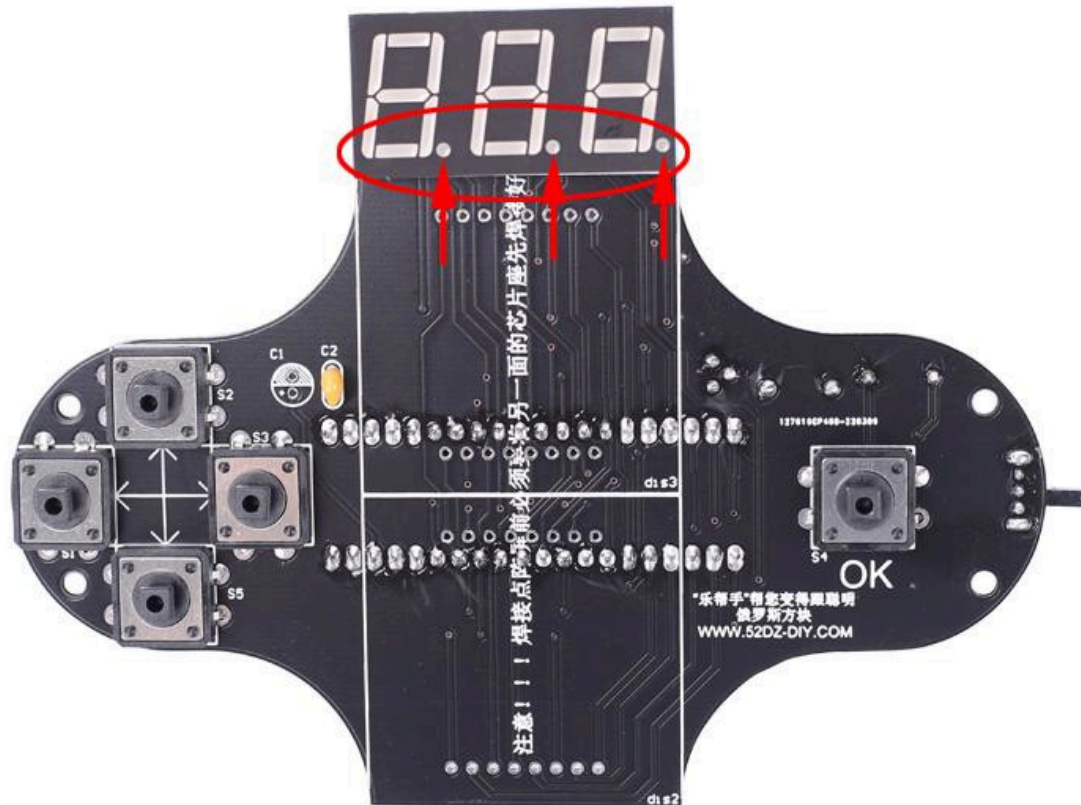
7: Fordítsd meg a PCB-t és forraszd a 100nF-os kerámia kondenzátort a C2-be.



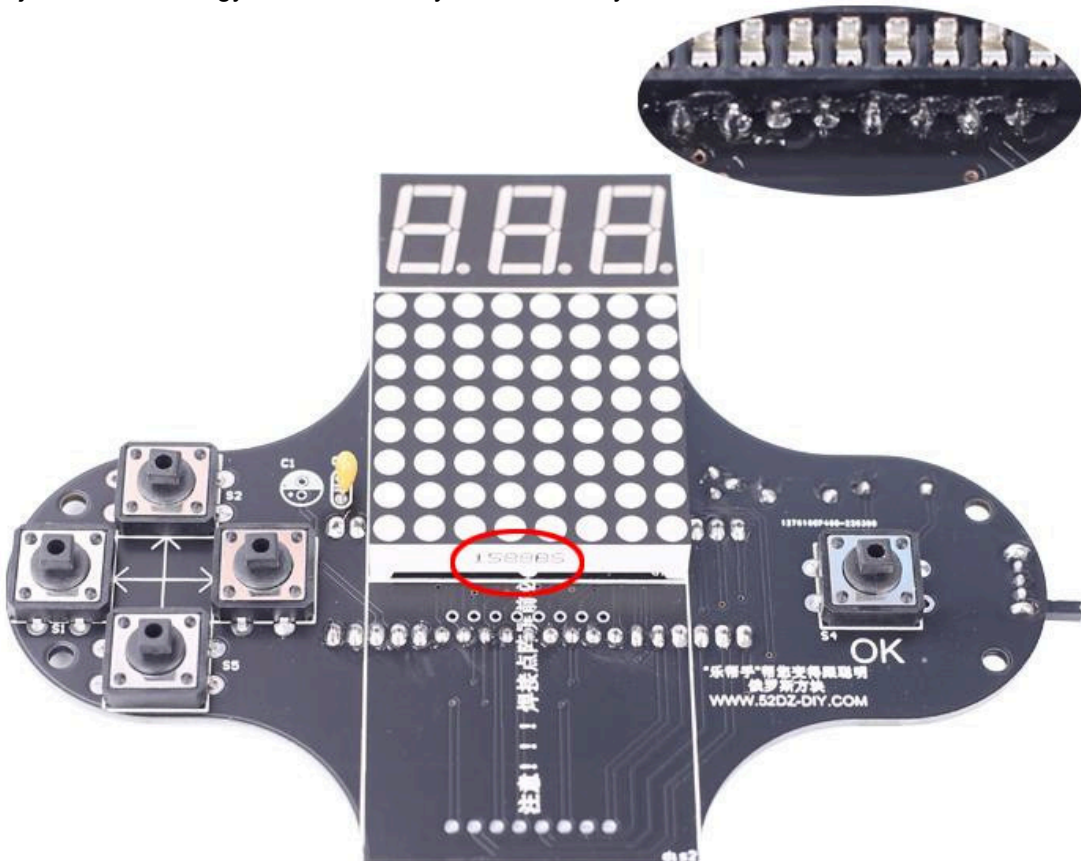
8: Forraszd be az 5db nyomógombot az S1, S2, S3, S4 és S5 pozíciókba.



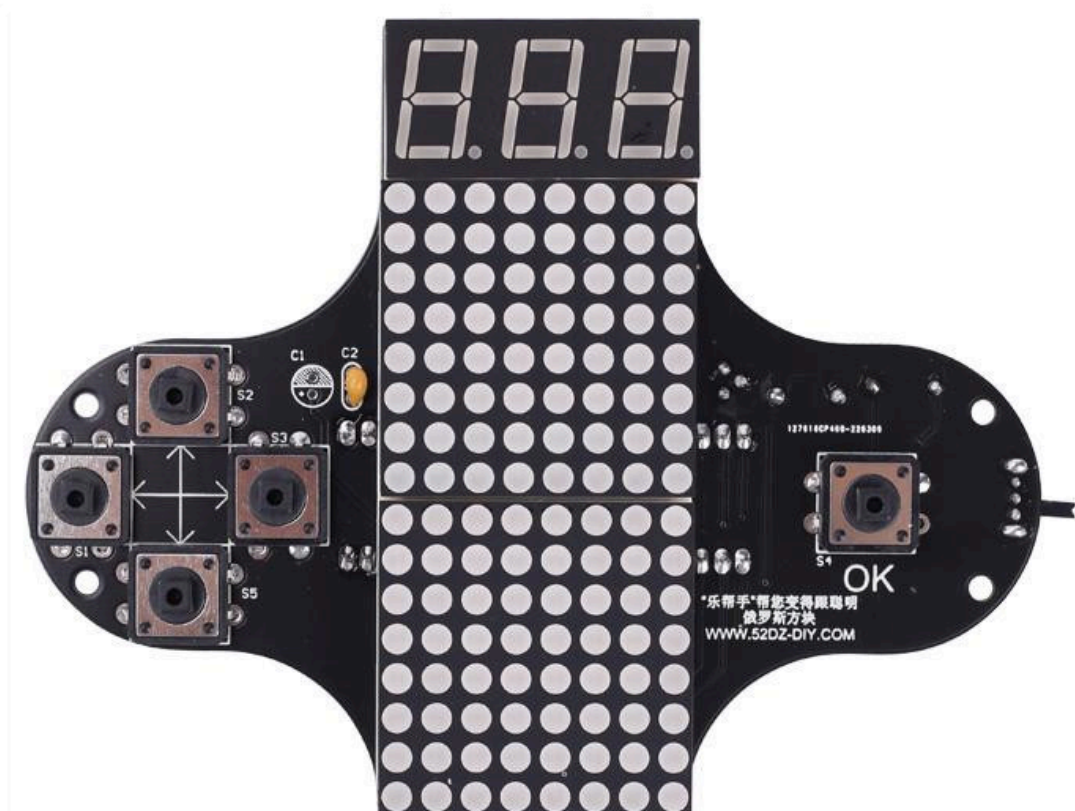
9: Forraszd a 7 szegmenses kijelzõt a dis1 pozícióba az alábbi kép szerint.



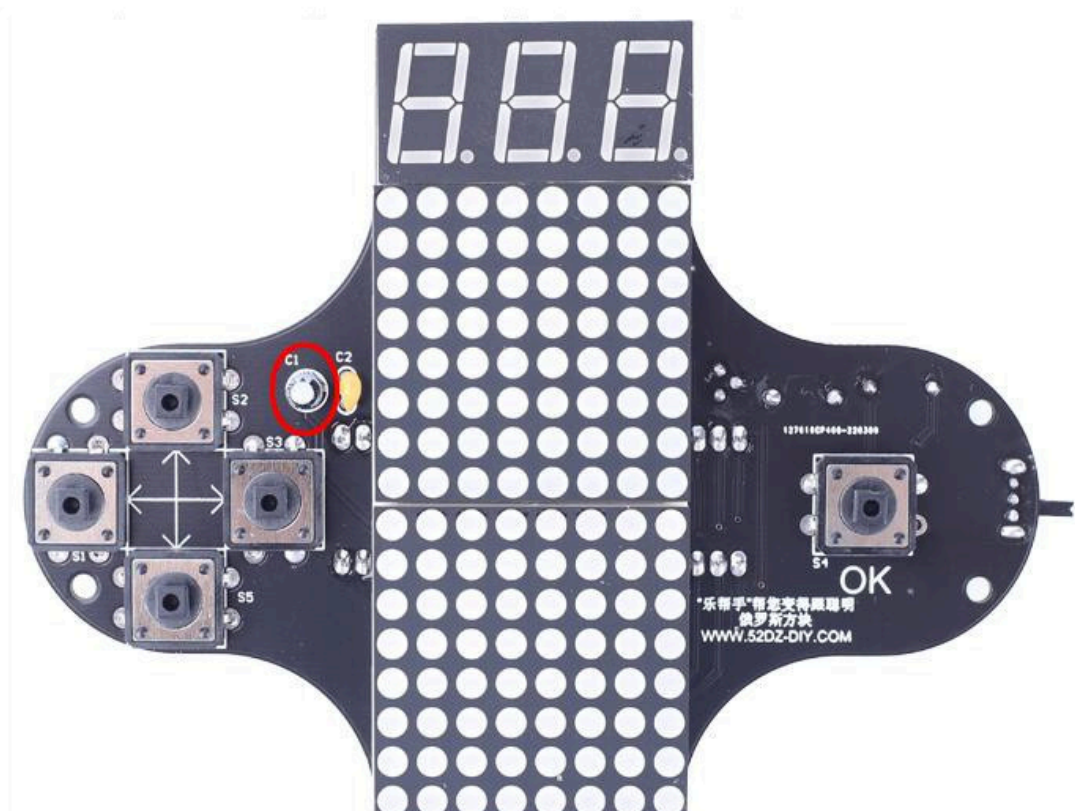
10: Forraszd be az egyik Dot Matrix LED kijelzõt az alábbi kép szerint. Mivel a hátoldalon a kijelző lábaihoz közel van a DIP-40 IC foglalát, elképzelhető, hogy kb.1mm-t le kell vágni a kijelző lábaiból, vagy erősen kell benyomni azt a helyére.



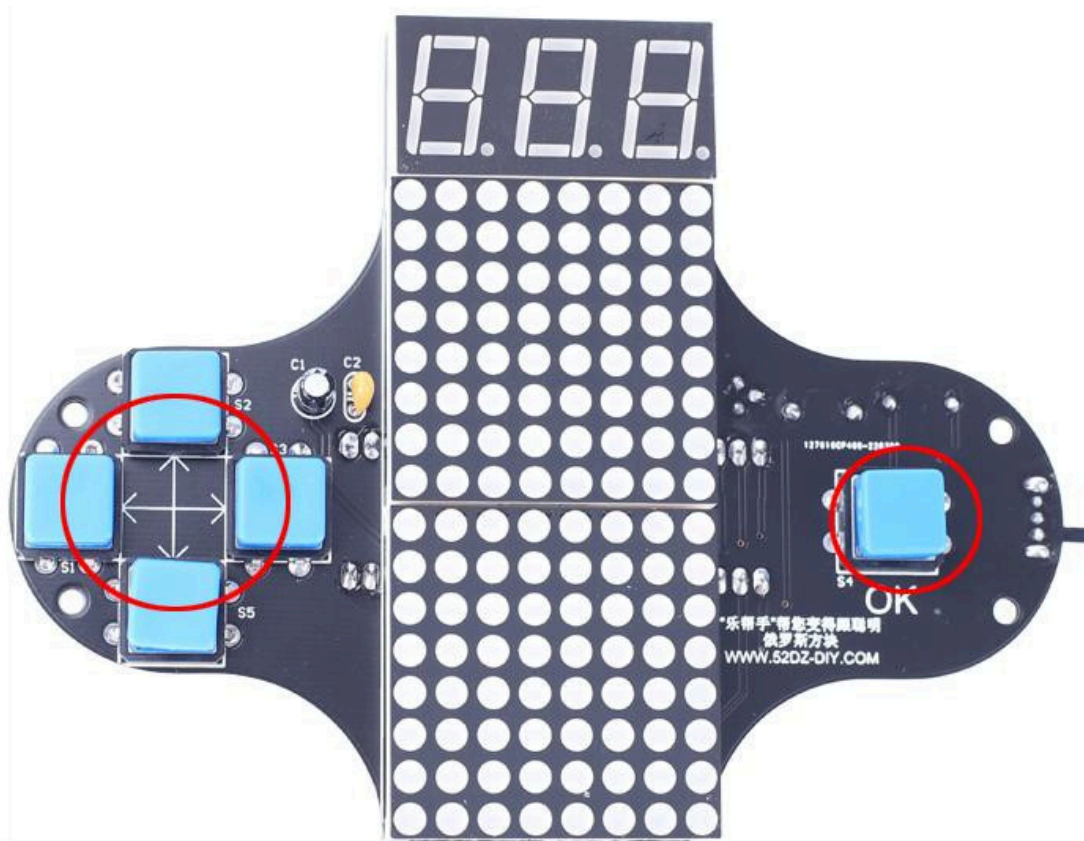
11: A másik Dot Matrix LED kijelző esetében is hasonlóképpen járj el.



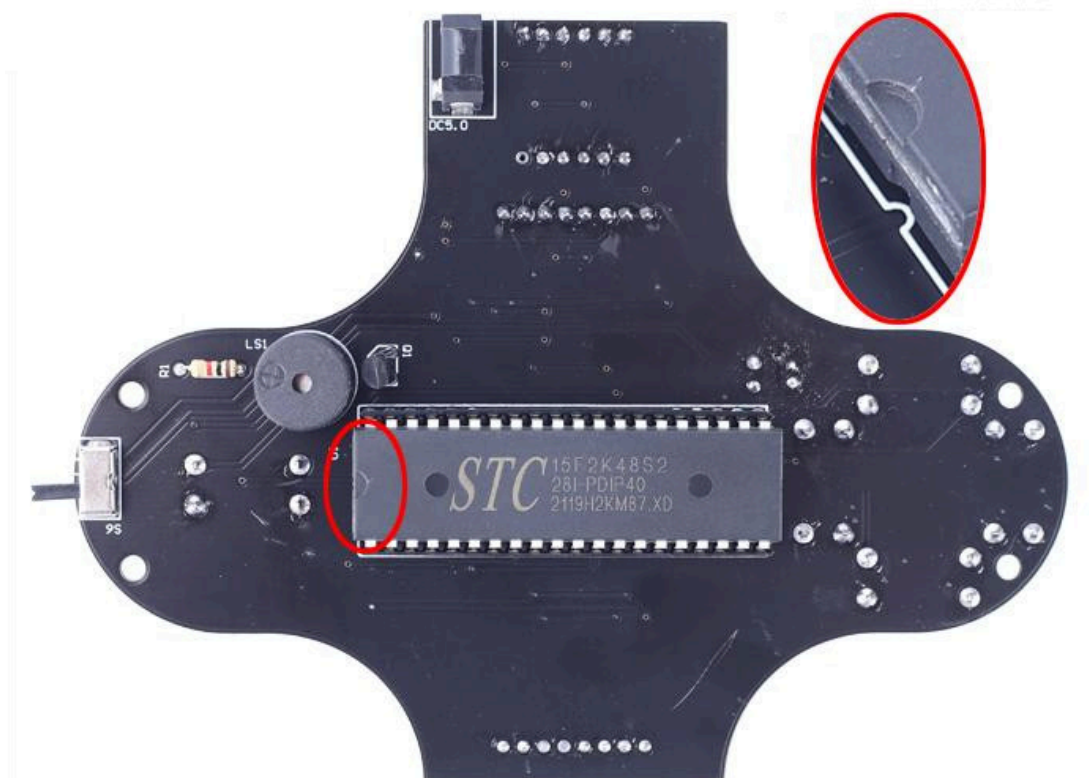
12: Forraszd a 10uF-os elektrolit kondenzátort a C1-re. Ügyelj a megfelelő polarításra! Fordított polaritású beforrasztás esetén a kondenzátor felrobbanhat! A hosszabb láb a pozitív.



13: Pattintsd a nyomógombsapkákat a nyomógombokra.



14: Az STC15W2K48S2 IC lábait sík felületen hajtsd merőlegesre és óvatos, de határozott mozdulattal csúsztasd a DIP-40 foglalatba a képen látható módon. Az IC egyik végén egy hézagjelzés, az IC-foglalatban pedig egy résjel található, ez a két jelölés egymásnak felel meg, és az IC telepítési irányának meghatározására szolgálnak.



15: Távolítsd el a védőfóliát az akrillapról.



16: A műanyag távtartók és csavarok segítségével rögzítsd az akril hátlapon a PCB-re.

